OSTRZEŻENIE PRZED EPILEPSJĄ (PADACZKĄ)

Prosimy przeczytać przed uruchomieniem gry lub pozwoleniem dziecku na jej uruchomienie.

Niektóre osoby narażone na działanie migającego światła lub pewnych jego naturalnych kombinacji mogą doznać ataku padaczkowego lub utraty przytomności. Powodem wystąpienia tego ataku lub utraty przytomności może być między innymi oglądanie telewizji lub użytkowanie niektórych gier komputerowych. Takie przypadłości mogą wystąpić również u osób, u których nigdy wcześniej nie rozpoznano padaczki, lub które nigdy wcześniej nie doznały ataków padaczkowych. Jeżeli u użytkownika (lub kogoś z jego rodziny) wystąpiły kiedykolwiek objawy padaczki (ataki padaczkowe lub nagłe utraty przytomności) spowodowane migotaniem światła, przed rozpoczęciem gry należy zasięgnąć porady lekarza.

Zaleca się, aby rodzice nadzorowali dzieci bawiące się grami komputerowymi. Gdyby u użytkownika lub jego dziecka wystąpiły podczas gry którekolwiek z następujących objawów: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, skurcze mięśni oczu lub innych mięśni, utrata przytomności, zaburzenia błędnika, jakiekolwiek mimowolne odruchy lub drgawki, należy NATYCHMIAST przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.

W CZASIE GRY NALEŻY ZACHOWAĆ NASTĘPUJĄCE ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

- Nie siadaj zbyt blisko ekranu. Usiądź w takiej odległości, na jaką pozwala długość kabli.
- O ile to możliwe, graj na niezbyt dużym ekranie.
- Staraj się nie grać, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
- Upewnij się, że pomieszczenie, w którym grasz, jest dobrze oświetlone.
- Odpoczywaj co najmniej 10 do 15 minut na każdą godzinę gry.

ZAREJESTRUJ SIĘ W EA™, ABY BYĆ NA BIEŻĄCO!

Załóż konto użytkownika EA i zarejestruj tę grę, aby otrzymać darmowe kody i podpowiedzi od EA. Założenie konta EA oraz rejestracja gry wymagają niewiele czasu i wysiłku.

Odwiedź naszą stronę pod adresem www.gamereg.ea.com i zarejestruj grę już dziś!

SPIS TREŚCI

INSTALACJA GRY

UWAGA: Informacje na temat wymagań systemowych można znaleźć w witrynie **www.ea.pl**.

Instalacja (wersja płytowa):

Aby zainstalować grę, umieść płytę w napędzie i postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.

Instalacja (gry zakupione przez EA Store):

UWAGA: Jeśli chcesz uzyskać więcej informacji na temat zakupu wersji cyfrowej gry EA, odwiedź stronę: **www.eastore.pl** i kliknij odnośnik do Centrum Pomocy.

Po pobraniu gry przez program EA Download Manager pojawi się ikona instalacji. Kliknij ją i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

Gdy proces instalacji zakończy się, uruchom grę bezpośrednio z programu EA Download Manager.

UWAGA: Jeśli po zakupieniu gry chcesz ją zainstalować na innym komputerze, najpierw pobierz i zainstaluj na nim program EA Download Manager, a następnie uruchom aplikację i zaloguj się na swoje konto EA. Wybierz tytuł gry na wyświetlonej liście i kliknij przycisk Start, aby pobrać grę

Instalacja (gry zakupione w sklepach internetowych firm trzecich):

Skontaktuj się z dystrybutorem cyfrowym, od którego kupiona została gra, aby uzyskać informacje na temat jej instalacji bądź pobrania oraz instalacji kolejnego egzemplarza.

URUCHAMIANIE GRY

Rozpoczęcie gry:

W Windows Vista™ należy wybrać menu **Start > Gry**, a w starszych wersjach Windows™ menu **Start** > **Programs** (lub **Wszystkie programy**). (Użytkownicy EA Store muszą uruchomić program EA Download Manager).

UWAGA: W klasycznym menu Start systemu Windows Vista gry znajdują się w menu **Start > Programy > Gry > Eksplorator gier**.

STEROWANIE

Ruch w lewo/w prawo/do przodu/do tyłu	**A/D/W/S**
Skok	**SPACJA**
Użyj	**E**
Modyfikator ataku wręcz/Akcja specjalna 1	**SHIFT**
Lekki atak wręcz/Strzał	Kliknięcie lewym przyciskiem myszy
Średni atak wręcz/Akcja specjalna 2	Kliknięcie środkowym przyciskiem myszy
Ciężki atak wręcz/Akcja specjalna 3	Kliknięcie prawym przyciskiem myszy
Przybliżenie/Blok	**CONTROL**
Atak z dystansu	**F**
Wyśrodkowanie kamery	**C**
Menu pauzy	**ESC**
Mapa/Wynik/Cele	**TAB**

Każda klasa postaci ma specjalne zdolności i sobie tylko właściwe sterowanie. Informacje o poszczególnych klasach postaci zawiera sekcja *Wybór postaci*.

MENU GŁÓWNE

Aby wybrać żądaną opcję, podświetl ją i naciśnij klawisz **ENTER**.

Gra jednoosobowa Rozegraj dwie pełne kampanie lub baw się w szybkie bitwy.

Gra wieloosobowa Zagraj w trybie Kampania ze znajomym lub rozegraj szybkie bitwy ze znajomym lub przeciw niemu w trybie online.

Opcje Schematy sterowania, opcje dźwięku i wyświetlania oraz lista twórców gry.



WWW.EA.COM

TRYBY GRY

Gra *Władca Pierścieni®: Podbój™* oferuje różne tryby rozgrywki, zarówno dla jednego, jak i wielu graczy.

KAMPANIE

Chwyć za broń, samemu lub ze znajomym, by bronić rasy ludzkiej lub zniewolić ją w dwóch pełnych trybach fabularnych.

Wojna o Pierścień	Poprowadź Armię Zachodu do zwycięstwa nad Sauronem.
Narodziny potęgi Saurona	Spustosz Śródziemie ze sługami Czarnego Władcy Mordoru.

SZYBKA BITWA

Tryb Szybka bitwa oferuje wiele różnych, lecz jednako interesujących typów gry.

Pojedynek drużyn	Morduj wrogów z zespołu przeciwnika, by zdobywać punkty wiodące do zwycięstwa.
Podbój	Gromadź punkty, zdobywając i utrzymując więcej punktów kontrolnych niż Twoi wrogowie.
Zdobądź pierścień	Rusz w pościg, by znaleźć i zdobyć Jedyny Pierścień oraz punkty dla swojego zespołu.

FABUŁA

Wszyscy miłośnicy *Władcy Pierścieni* znają opowieść o odważnej wyprawie Froda w celu zniszczenia Jedynego Pierścienia w Górze Przeznaczenia. Ale co by się stało, gdyby Drużyna Pierścienia poniosła klęskę? Co by było, gdyby Sauron odzyskał Jedyny Pierścień i zdołał zniewolić mieszkańców Śródziemia?

Gra *Władca Pierścieni®: Podbój™* pozwala Ci walczyć u boku bohaterów, takich jak Legolas, Gandalf czy Aragorn i kierować nimi. Musisz pomóc Drużynie Pierścienia w obronie Helmowego Jaru, w walce z Królem Upiorów Pierścienia czy podczas oblężenia Minas Tirith.

Jeśli kuszą Cię cienie Mordoru, idź za ich zewem i zmień bieg historii, pomagając Sauronowi w odzyskaniu Jedynego Pierścienia. Dołączając do mrocznych bohaterów, takich jak Król Upiorów Pierścienia i sam Sauron, będziesz siać zniszczenie i odzyskasz miejsca, które Czarny Władca uważał niegdyś za stracone.

ROZGRYWKA

W grze Władca Pierścieni®: Podbój™ będziesz bronić, oblegać, a także plądrować legendarne miejsca Śródziemia, takie jak Minas Tirith, Helmowy Jar czy Czarne Wrota Mordoru. Wszystkie lokacje są rozległe, a walki w nich dostarczają zarówno wyzwań, jak i okazji dla każdej klasy postaci.

Bez względu na to, czy zdobywasz i utrzymujesz punkty kontrolne walcząc z hordami Uruk-hai, kruszysz hałaśliwe hordy trolli, czy też bierzesz udział w heroicznych kampaniach Wojny o Pierścień po obu stronach, musisz współpracować ze swoimi sojusznikami i przechytrzyć wrogów, by ocalić Śródziemie – albo je zniszczyć.

W grze *Władca Pierścieni®: Podbój™* los Śródziemia nie leży w rękach Aragorna, Froda, Króla Upiorów czy Saurona, lecz zależy od Ciebie.

RANGI

PIECHURZY

W całej kampanii, której celem jest ocalenie lub zniszczenie Śródziemia, walczysz u boku piechurów, a także stajesz im naprzeciw. Piechurzy są bardzo liczni, ale niezdyscyplinowani i z łatwością poddają się Twojej mocy.

DOWÓDCY

W niemal każdej grze w trybie jedno- i wieloosobowym przyjdzie Ci walczyć jako dowódca lub przeciw dowódcom jednej z wielu klas. Dowódcy mogą blokować ataki i mają specjalne zdolności, które trzeba opanować lub pokonać, by zwyciężyć.

KAPITANOWIE

Kapitanowie są szczególnie trudnymi przeciwnikami w kampaniach trybów Wojna o Pierścień i Narodziny Potęgi Saurona. Można ich poznać po flagach na plecach. Kapitanowie mają te same zdolności, co dowódcy, ale znacznie więcej zdrowia i są skuteczniejsi w walce. Aby ich pokonać, trzeba wykazać się szybkością, ostrożnością oraz przebiegłością.

OLBRZYMI

W bitwach będziesz stawać przeciw potężnym entom i przerażającym trollom, walczyć u ich boku oraz sterować nimi. Olbrzymi mogą z łatwością chwytać, miotać i miażdżyć swoich przeciwników.

BOHATEROWIE

W grze *Władca Pierścieni®: Podbój*™ masz zarówno możliwość sterowania bohaterami obu stron Wojny o Pierścień, takimi jak Aragorn, Gandalf, Król Upiorów Pierścienia, a nawet sam Sauron, jak i walki przeciw nim.

Bohaterami steruje się podobnie jak dowódcami, ale mają znacznie większą siłę i specjalne zdolności, których nie ma nikt inny na polu bitwy.

W trybach kampanii bohaterowie są wzywani do walki, gdy są niezbędni do zwycięstwa. W trybie Szybka bitwa najlepszy gracz w zespole dostaje bohatera, gdy jego zespół zdobędzie określony procent punktów zwycięstwa.

MACHINY WOJENNE

W każdej bitwie strony używają wielu różnych machin wojennych. Upadłe bestie i orły nurkują i atakują z przestworzy, katapulty i balisty dziesiątkują siły wroga, a wargów, koni i olifantów można dosiąść, by zmienić bieg bitwy.

WYBÓR POSTACI

Niezależnie od tego, czy masz zamiar zostać dumnym żołnierzem Armii Zachodu, czy też nikczemnym stworem z Mordoru, otrzymasz do wyboru cztery zróżnicowane klasy postaci.

Każda klasa ma specjalne zdolności, do których wykorzystania potrzebna jest energia. Zabijaj wrogów normalnymi atakami, by odzyskać energię.



Po śmierci lub na początku nowej misji pojawia się ekran wyboru postaci. Podświetl żądaną postać i naciśnij klawisz **ENTER**, aby ją wybrać. Czasami na ekranie wyboru zamiast zwykłych postaci pojawiają się bohaterowie.

WOJOWNIK

Wojownicy są silni, specjalizują się w walce wręcz i mogą wytrzymać nawet potężne ataki. Brakuje im szybkości i gracji niezbędnej do ataków z zaskoczenia, ale ataki ognistymi mieczami wojowników sieją zniszczenie w szeregach wrogów, przełamują ich szyki obronne i stawiają w ogniu ich machiny wojenne.

Blok	**CONTROL**
Unik	**CONTROL** + **W**, **A**, **S** lub **D**
Rzut toporem	**F** (przytrzymaj, aby wycelować, a potem puść)
Ognisty atak	**SHIFT** + kliknięcie lewym przyciskiem myszy
Zamaszysty atak	**SHIFT** + kliknięcie środkowym przyciskiem myszy
Ogień Furii	**SHIFT** + kliknięcie prawym przyciskiem myszy

ŁUCZNIK

Im dalej jesteś od łucznika, tym mniej prawdopodobne, że zorientujesz się w jego zamiarach wpakowania Ci strzały między oczy. Przytrzymując klawisz **CONTROL**, łucznicy mogą przybliżać obraz, co pozwala im zadawać maksymalne obrażenia strzałami w głowę.

Przybliżenie	**CONTROL**
Wiele strzał	**SHIFT**
Zatruta strzała	kliknięcie środkowym przyciskiem myszy (strzał — kliknięcie lewym przyciskiem myszy)
Ognista strzała	kliknięcie prawym przyciskiem myszy (strzał — kliknięcie lewym przyciskiem myszy)
Atak wręcz	**F**

MAG

Magowie wolą miotać błyskawice niż walczyć orężem. Zadają potężne obrażenia swoimi ścianami ognia i mogą porażać błyskawicą wielu wrogów naraz. Są bardzo delikatni, ale potrafią uzdrawiać siebie samych i swoich sojuszników.

Tarcza Obronna	**CONTROL**
Błyskawica	kliknięcie lewym przyciskiem myszy (naciśnij i przytrzymaj, aby naładować, a potem puść)
Uzdrawianie	**SHIFT**
Fala uderzeniowa	kliknięcie środkowym przyciskiem myszy
Ściana ognia	kliknięcie prawym przyciskiem myszy
Atak wręcz	**F**

ZWIADOWCA

Brak im siły fizycznej, ale nadrabiają to szybkością ataków. Są szybsi niż inne klasy i mogą ukrywać się, by błyskawicznie i niewidocznie zajmować duże obszary.

Przewrót	**CONTROL** + **W**, **A**, **S** lub **D**
Bomba plecakowa	**F** (naciśnij i przytrzymaj, aby wycelować, a potem puść)
Ukrycie	**SHIFT** (naciśnij ponownie, aby stać się widzialnym)
Cios w plecy	**E** (zza pleców wroga w trybie ukrycia)

UWAGA: dodatkowe ruchy wszystkich grywalnych postaci można znaleźć podczas gry na liście ruchów.

EKRAN GRY



ZAPISYWANIE

Postęp kampanii jest automatycznie zapisywany w trakcie rozgrywki.

TRYB WIELOOSOBOWY

W grę *Władca Pierścieni®: Podbój™* można grać w wiele osób w trybach Kampania i Szybka bitwa.

Aby utworzyć grę, wybierz w menu Gra wieloosobowa opcję GRA LOKALNA lub EA NATION, a następnie wybierz żądany tryb gry.

POŁĄCZENIE INTERNETOWE, UWIERZYTELNIENIE ONLINE I AKCEPTACJA UMOWY LICENCYJNEJ UŻYTKOWNIKA OPROGRAMOWANIA SĄ WYMAGANE DO GRY. W CELU UZYSKANIA DOSTĘPU DO FUNKCJI SIECIOWYCH KONIECZNE JEST ZAREJESTROWANIE SIĘ W TRYBIE ONLINE PRZY UŻYCIU DOŁĄCZONEGO KODU SERYJNEGO. MOŻLIWA JEST TYLKO JEDNA REJESTRACJA KAŻDEJ KOPII GRY. REGULAMIN SERWISU EA ONLINE ORAZ AKTUALIZACJE MOŻNA ZNALEŹĆ NA STRONIE WWW.EA.PL. ABY ZAREJESTROWAĆ SIĘ W SIECI, MUSISZ MIEĆ SKOŃCZONE 16 LAT.

W TEJ GRZE STOSOWANA JEST TECHNOLOGIA ANTYPIRACKA SECUROM FIRMY SONY DADC. WIĘCEJ INFORMACJI NA TEMAT TECHNOLOGII SECUROM MOŻNA ZNALEŹĆ NA STRONIE WWW.SECUROM.COM.

EA MOŻE ZAPRZESTAĆ OBSŁUGI FUNKCJI SIECIOWYCH PO UPŁYNIĘCIU 30 DNI OD UMIESZCZENIA STOSOWNEGO OGŁOSZENIA NA STRONIE WWW.EA.PL.

W pokoju gier możesz ustawić wiele parametrów gry, takich jak poziom AI i trudności, progi punktowe zwycięstwa oraz zasady przydzielania bohatera. Dodatkowi gracze mogą dołączać i rozmawiać w pokoju gier albo dołączyć w każdej chwili do gry.

WSKAZÓWKI I PODPOWIEDZI

- Kierując dowódcami wojowników i zwiadowców oraz bohaterami, spróbuj łączyć ataki wręcz, zaczynając od szybkich ataków, a kończąc ciężkimi atakami.
- Zatrutą lub ognistą strzałę można zdjąć, naciskając przycisk, który posłużył do jej założenia.
- Jako łucznik utrzymuj dystans od jednostek walczących wręcz, spowalniając je zatrutymi strzałami lub powalając ognistymi strzałami lub atakiem wręcz.
- Klasę postaci można w każdej chwili zmienić, wracając do punktów kontrolnych swojego zespołu i naciskając klawisz **E**.
- Tarcza maga powstrzymuje wszystkie nadlatujące pociski, takie jak miotane topory, bomby, strzały, a nawet błyskawice. W trybie wieloosobowym współdziałaj z łucznikami, chroniąc ich przed atakami z dystansu, gdy z daleka zabijają wrogów.
- Zwiadowcy i magowie z czasem powoli odzyskują energię. Gdy jesteś w niebezpieczeństwie, spróbuj bronić się unikami lub tarczą do chwili, gdy odzyskasz wystarczająco dużo energii, by wyrównać szanse.

PORADY DOTYCZĄCE WYDAJNOŚCI

PROBLEMY PODCZAS GRY

- Upewnij się, że Twój komputer spełnia minimalne wymagania systemowe gry, oraz że posiadasz zainstalowane najnowsze sterowniki karty graficznej i karty dźwiękowej: Jeśli posiadasz kartę graficzną NVIDIA, odwiedź **www.nvidia.pl**, aby pobrać sterowniki. Jeśli posiadasz kartę graficzną ATI, odwiedź **www.ati.amd.com**, aby pobrać sterowniki.
- Jeśli korzystasz z wersji płytowej gry, spróbuj zainstalować moduł DirectX z płyty. Zazwyczaj można go znaleźć w folderze DirectX w głównym katalogu. Jeśli posiadasz dostęp do Internetu, możesz odwiedzić stronę **www.microsoft.com**, aby pobrać najnowszą wersję modułu DirectX.

OGÓLNE WSKAZÓWKI PRZY ROZWIĄZYWANIU PROBLEMÓW

- Jeśli korzystasz z wersji płytowej niniejszej gry i ekran autoodtwarzania nie pojawia się samoczynnie po włożeniu płyty do napędu, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę napędu w oknie „Mój komputer" i wybierz autoodtwarzanie.
- Jeśli gra działa powoli, spróbuj zmienić niektóre ustawienia dźwięku i grafiki w menu opcji gry. Zmniejszenie rozdzielczości ekranu umożliwia zwykle zwiększenie wydajności gry.
- W celu uzyskania optymalnej wydajności możesz wyłączyć inne aplikacje działające w tle bądź program antywirusowy w systemie Windows.

PROBLEMY Z WYDAJNOŚCIĄ PODCZAS GRY W INTERNECIE

Aby uniknąć braku płynności podczas gry w Internecie, wyłącz przed uruchomieniem gry wszelkie komunikatory oraz aplikacje do współużytkowania plików i strumieniowania audio. Tego typu aplikacje mogą zmonopolizować zasoby pasma połączenia, powodując opóźnienia lub inne niepożądane efekty w grze.

Aby utworzona gra była widoczna dla innych, w zaporze należy skonfigurować przekierowywanie ruchu przychodzącego na port UDP 11900 na komputerze hosta.

Zapoznaj się z dokumentacją swojego routera lub zapory internetowej, aby uzyskać informacje na temat udostępniania tych portów podczas gry. Jeśli chcesz grać w biurowej sieci internetowej, skontaktuj się ze swoim administratorem sieci.

CENTRUM POMOCY

W razie kłopotów z niniejszą grą skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

Ponadto, plik pomocy EA zawiera rozwiązania najczęstszych problemów i odpowiedzi na pytania dotyczące prawidłowego używania tego produktu.

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra jest już zainstalowana):

Użytkownicy systemu Windows Vista powinni wejść do menu **Start > Gry**, kliknąć ikonę gry prawym przyciskiem myszy i wybrać odpowiedni odnośnik z menu rozwijanego.

Użytkownicy wcześniejszych wersji systemu Windows powinni kliknąć odnośnik **Pomoc techniczna** w katalogu gry, który znajduje się w menu **Start > Programy** (lub **Wszystkie programy**).

Aby otworzyć plik pomocy EA (gdy gra nie jest jeszcze zainstalowana):

1. Włóż płytę z grą do napędu DVD-ROM.
2. Kliknij dwukrotnie ikonę „Mój komputer" na pulpicie. (W przypadku systemu Windows XP, konieczne może być kliknięcie przycisku **Start**, a następnie ikony „Mój komputer").
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy napęd DVD-ROM, w którym znajduje się płyta z grą, a następnie wybierz opcję „Otwórz".
4. Otwórz plik **Support > European Help Files> Electronic_Arts_Technical_Support.htm**.

Jeśli pomimo informacji zawartych w pliku EA Help wciąż napotykasz problemy, skontaktuj się z Centrum Pomocy EA.

CENTRUM POMOCY EA W INTERNECIE

Jeśli masz dostęp do Internetu, odwiedź stronę Centrum Pomocy EA pod adresem:

http://eapo-new.custhelp.com

Znajdziesz tu wiele informacji na temat DirectX, kontrolerów gry, modemów i sieci, a także informacje o zwykłej konserwacji systemu oraz wydajności. Nasza strona zawiera aktualne informacje dotyczące najczęściej występujących problemów, pomoc związaną z daną grą oraz odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania (FAQ). Z tych samych informacji korzystają nasi technicy podczas rozwiązywania problemów z działaniem gry. Aktualizujemy naszą stronę pomocy codziennie, jeśli zatem szukasz szybkiego rozwiązania, zajrzyj najpierw tam.

KONTAKT Z CENTRUM POMOCY

Jeśli mimo to wciąż potrzebujesz pomocy, skontaktuj się z naszym zespołem telefonicznie (od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00 – 17:00).

Telefon: +48 22 852 27 30

UWAGA: Centrum Pomocy nie oferuje informacji dotyczących kodów, sposobu przejścia danej gry, itp.

Fax: +48 22 843 62 69

Koszt połączenia naliczany jest zgodnie z obowiązującym cennikiem operatora telefonicznego.

Aby pomóc nam lepiej zdiagnozować dany problem, przed skontaktowaniem się z nami wygeneruj raport diagnostyczny DirectX Twojego komputera:

Kliknij **Start > Uruchom...** i wpisz dxdiag. Kliknij OK, następnie, gdy raport będzie już gotowy, kliknij ZAPISZ WSZYSTKIE INFORMACJE… i zapisz raport na pulpicie Windows.

GWARANCJA

UWAGA: Poniższe gwarancje mają zastosowanie jedynie do produktów w sprzedaży detalicznej. Nie odnoszą się do produktów sprzedawanych w sieci, za pośrednictwem EA Store lub firm trzecich.

OGRANICZONA GWARANCJA

Electronic Arts gwarantuje nabywcy oprogramowania, że nośnik, na którym oprogramowanie zostało zapisane, będzie wolny od wad mechanicznych i wykonania w okresie 12 miesięcy od daty zakupu. Przez ten czas uszkodzone nośniki będą wymieniane, pod warunkiem odesłania oryginalnego nośnika wraz z dowodem zakupu, opisem uszkodzenia i adresem zwrotnym do Electronic Arts Polska, ul. Iłżecka 26, 02–135, Warszawa. Gwarancja jest dodatkiem i w żaden sposób nie ogranicza praw ustawowych. Gwarancja nie obejmuje samego oprogramowania, które jest dostarczane bez gwarancji, jak i nośnika, jeśli był używany niewłaściwie, został uszkodzony, bądź był nadmiernie eksploatowany.

Electronic Arts nie obejmuje gwarancją produktów zakupionych z drugiej ręki (gdy konsument nie jest pierwszym użytkownikiem produktu).

EAP07706301MT